

# **Pädagogik der Kindheit**

**Kurzinfo zum Bereich PdK,  
sowie fehlende Bilder werden nachgereicht.**

# Arbeitshefte

Mediennr.	Titel	Beschreibung
11113951	Spiegeln mit dem Spiegel	Ein Spiegelknobelbuch, um neue Figuren durch Spiegelung und Symmetrie zu schaffen. Mit einem einfachen Spiegel.
11113933	Spiegeln mit dem Spiegelbuch	Ein Spiegelknobelbuch, um neue Figuren durch Spiegelung und Symmetrie zu schaffen. Mit einem Doppelspiegel.
11113913	Wiesen, Wald und Feld - Vorübungen zum Lesen	Ein Arbeitsheft zum Thema Wiese, Wald und Feld mit Vorübungen zum Lesen. Mit dem kleinen Raben Socke können Kinder im Vorschulalter spielend lernen.
11113928	Beim Einkaufen - Gedächtnis und Merkfähigkeit	Ein Arbeitsheft zum Thema Gedächtnis und Merkfähigkeit. Mit dem kleinen Raben Socke können Kinder im Vorschulalter spielend lernen.
11113932	Auf dem Bauernhof - Ausdauer und Konzentration	Ein Arbeitsheft zum Thema Ausdauer und Konzentration. Mit dem kleinen Raben Socke können Kinder im Vorschulalter spielend lernen.

# Bastel- und Baumaterial

Mediennr.	Titel	Beschreibung
11112137	Bunte Perlen	Die Perlen sind unterschiedlich groß und haben verschiedene Farben. Egal ob Rot, Grün, Gelb oder Blau. Bei diesem Perlenmix ist mit Sicherheit für jeden das passende Werkzeug dabei. Die Perlen haben außerdem eine Bohrung in der Mitte, durch die sie aufgefädelt werden können. Daher eignen sie sich neben Motorikübungen/-Spielen auch zum Basteln von Ketten.
11114341	Bauklötze klein bunt	Die Klötzchen sind alle circa 2 cm groß. Das Baumaterial ist entweder Gelb, Grün, Rot oder Blau gefärbt. Bei den Klötzchen handelt es sich um Dreiecksprismen, Quader und Zylinder.

# Bücher

Mediennr.	Titel	Beschreibung
11114377	Move-it Buch - Move-It-Kiste	Passend zu der Move-It Kiste, regt das Buch mit verschiedenen Spielen und Übungen zur Förderung der Bewegungssicherheit an.
11116027	Forschen mit Fred - Handbuch und Impuls- und Forscherfragen	Forscher- und Impulskarten zu 16 verschiedenen Experimenten aus dem Alltag. Gut geeignet für Stationenarbeit.
11116191	Neue Spiel- und Bewegungslieder - Buch mit CD	Spiel- und Bewegungslieder erzählen von Tieren, Jahreszeiten, Wetter. Sie begleiten Rituale und die festen Zeiten im Tageslauf.

11113176	Karl Feuerstark erzählt unglaubliche Geschichten	Buch und Spiel werden verknüpft, um den Kindern spielerisch Hörverstehen nahezu legen. Dabei werden Themen wie sinnerfassendes Zuhören, Kreativität und freies Erzählen sowie Merkfähigkeit und Konzentration aufgegriffen.
11116558	Krippenkinder Bewegungslandschaften	32 kreative Bewegungslandschaften bieten vielfältige Möglichkeiten, offene Bewegungsangebote zu Themen, die die Fantasie der Kinder anregen, zu gestalten. Für Kinder unter 3 Jahren.
11116469	Kreative Bewegungslandschaften	32 kreative Bewegungslandschaften zu den Themen Freizeitspaß, Weltreise, Märchen und Geschichten, Zeitmaschine. Für Kinder von 3 bis 6 Jahren.
11116361	Projekte in der Krippe	32 kreative Ideenkarten zu den Themen Wasser, Matsch, Knete, Farbe. Für Kinder unter 3 Jahren.
11113917	St. Martin ritt durch Schnee und Wind -Pixibuch	Mit diesem Minibüchlein lernen die Kinder die Martinsgeschichte von der Mantelteilung an Bild für Bild kennen. Und weil sich die gemalten Szenen gut einprägen, wird auch das Erlernen des bekannten Martinliedes kinderleicht. Für die Altersstufe 3-8 Jahre.

# Lernspiele

Unter Lernspielen versteht man Spiele, die neben einer spielerischen Handlung und dem damit implizierten Lernen dem Spieler auch gezielt Wissen zu bestimmten Themen oder bestimmte Fertigkeiten und Kulturtechniken vermitteln.

Mediennr.	Titel	Beschreibung
11113079	Oskar - Lernkartei Vorschule	Lernkarten mit unterschiedlichen Aufgaben teilweise mit Selbstkontrolle. Zu verschiedenen Themen: „Rund um die Welt“, „Willkommen!“, „Auf die Plätze, fertig, los!“, „So leben wir! Kreuz und quer durch meine Stadt“, „Alle Jahre wieder, Natur pur!“, „Auf Einsteins Spuren“, „Alles, was Spaß macht“.
11113184	Oskar -Lernspiel Elementarbildung	270 beschreibbare Karteikarten, die abwaschbar und wiederbeschreibbar sind. Es werden die Themen Feinmotorik, visuelle Wahrnehmung, Sprachförderung, logisches Denken und Weltwissen vermittelt.
11116493	Fühlmemory Set 1	Das Memory ist unterschiedlich einsetzbar. Wie beim „normalen“ Memory“ müssen sich die Spieler die „Bilder“ (in diesem Fall das Gefühl) merken.
11116434	Fühlmemory Set 2	Das Memory ist unterschiedlich einsetzbar. Wie beim „normalen“ Memory“ müssen sich die Spieler die „Bilder“ (in diesem Fall das Gefühl) merken.
11112922	Skribi Auge-Hand-Koordination Spiel	Skribi ist ein Auge-Hand-Koordinationsspiel, das individuell oder mit dem Partner gespielt werden kann. Ziel des Spiels ist es, die Murmel mithilfe eines übergestülpten Plastischälchens an den zahlreichen Löchern auf dem Spielbrett vorbei zum Ziel zu befördern.

11114707	Körperpuzzle Mädchen	Die Holzpuzzle zeigen in anschaulicher und kindgerechter Weise den Aufbau des menschlichen Körpers vom Skelett zu den Organen, über die Muskeln zum nackten bis hin zum angezogenen Kind.
11113145	Zwergenmatz und der Riesenschatz -Zur Förderung der phonologischen Bewusstheit	Das Materialpaket (Lernspiel, Mitmachbuch und Ideenhandbuch) dient zur Förderung der phonologischen Bewusstheit, um leichter lesen und schreiben zu lernen.
11113265	Der Schnatzelwaps erobert die Welt -Sprachförderung Spiel	Sprachförderung für 1-4 Spieler ab 4 Jahren. Die spielerische Förderung mit dem kleinen Flaschengeist. Förderschwerpunkte: Situationen erkennen und beschreiben, Vergleichendes Schauen, Raum-Lage-Wahrnehmung, Präpositionen des Ortes.
11113087	Tangram Legeplättchen	„Das Tangram ist ein Legespiel, das aus insgesamt sieben Teilen besteht. Aufgabe ist es, mit einzelnen oder allen Puzzle-Teilen bestimmte Fantasiefiguren zu legen oder vorgegebene Figuren mit den Teilen auszulegen.“
11113095	Schwalbacher Spielkartei	Verschiedene Rollenspiele für Grundschul Kinder werden auf einzelnen Kärtchen für den Spielleiter erklärt. Dabei werden Angaben zu Anlage, Sielsetzung, Durchführung und Auswertung gegeben.
11113230	Zirkus selber machen	Die Zirkuskartei mit 141 Karten bietet umfangreiche Information und Inspiration für unterschiedliche Zirkusaktivitäten wie Bewegung und Aufwärmung, Körpertraining, Entspannungstraining, Vorstellung/ Darstellung, Akrobatik, Jonglieren, Clownerie, Zaubern, Feuereffekte, Rollen im Zirkus, Programmbeispiel.

# Puppen

Mediennr.	Titel	Beschreibung
11116426	Maus Puppe	Tom ist eine graue Maus mit einem gelben T-Shirt. Sein kleiner Mund ist wie die beiden Ärmchen durch den Spieler zu bedienen. Insgesamt ist die Maus etwa 30 cm groß.

11116604	Großes blondes Mädchen, Puppe	Viele Verabredungen, deswegen trägt sie eine tolle Armbanduhr! Marleen's Uhr ist toll zum Uhrzeit lernen! Shirt, Kleid und Schuhe komplett ausziehbar. Die Living Puppets® in der Größe von 65 cm lassen sich besonders gut von Kindern und Erwachsenen bespielen. Dabei werden sie im Spiel sofort lebendig. Die Handpuppen funktionieren alle nach demselben Prinzip: Der Spieler, egal ob Kind oder Erwachsener, bespielt die Puppe mit einer seiner Hände durch den Eingang am Kopf (Klappmaulprinzip). Mit seiner anderen Hand kann der Spieler zeitgleich eine Hand der Puppe bespielen.
11116388	Grüne Puppe	Die Puppe hat einen geschnitzten Holzkopf und der "Körper" ist aus Stoff. Insgesamt ist die Handpuppe etwa 45 cm groß.
11113169	Königin Puppe	Die Puppe hat einen geschnitzten Holzkopf und der „Körper“ ist aus Stoff. Insgesamt ist die Handpuppe etwa 45 cm groß.
11116205	Braune Puppe	Die Puppe hat einen geschnitzten Holzkopf und der "Körper" ist aus Stoff. Insgesamt ist die Handpuppe etwa 45 cm groß.
11112165	Mädchen mit schwarzen Haaren Puppe	Die Puppe hat einen geschnitzten Holzkopf und der „Körper“ ist aus Stoff. Insgesamt ist die Handpuppe etwa 45 cm groß.
11115985	Mädchen mit braunen Haaren Puppe	Die Puppe hat einen geschnitzten Holzkopf und der „Körper“ ist aus Stoff. Insgesamt ist die Handpuppe etwa 45 cm groß.
11113167	Graue Puppe	Die Puppe hat einen geschnitzten Holzkopf und der „Körper“ ist aus Stoff. Insgesamt ist die Handpuppe etwa 45 cm groß.
11116256	Mondpuppe	Die Puppe hat einen geschnitzten Holzkopf und der „Körper“ ist aus Stoff. Insgesamt ist die Handpuppe etwa 45 cm groß.
11115993	Blaues Tier mit roter Kappe	Plüschhandpuppe. Das „Tier“ ist circa 45 cm groß.
11116299	Blonder Kasper Puppe	Die Puppe hat einen geschnitzten Holzkopf und der „Körper“ ist aus Stoff. Insgesamt ist die Handpuppe etwa 45 cm groß.
11116124	Pinguin Puppe	Plüschhandpuppe. Der Pinguin ist circa 27 cm groß.

11113121	Ameise Fred 1 Finger-Handpuppe	Begleitfiguren zu Forscherbuch Fred.
11113081	Ameise Fred 2 Finger-Handpuppe	
11113002	Ameise Fred 3 Finger-Handpuppe	
11113474	Grüffelo dunkel + Maus Handpuppe	Der Grüffelo ist circa 32 cm groß. Die Handpuppe ist aus Plüsch und somit sehr weich. Zudem hat der Grüffelo eine kleine Maus dabei. Diese ist eine Fingerpuppe.
11113490	Grüffelo hell + Strichmännchen Handpuppe	Der Grüffelo ist circa 32 cm groß. Die Handpuppe ist aus Plüsch und somit sehr weich. Zudem hat der Grüffelo eine Strichmännchen Figur dabei, welches durch einen Klettverschluss an der Pfote befestigt werden kann.
11113498	Krokodil mit gelbem Bauch Handpuppe	Die etwa 25 cm große Plüschhandpuppe ist ein Krokodil. Das Tierchen hat einen gelben Bauch, eine rosa Zunge und blaue Augen.
11113502	Katze Handpuppe	Weißer Katze mit grauen Streifen. Die Schwanzspitze des Kätzchens ist rot. Die rosa Nase wird von sechs Schnurrharen geziert. Die Plüschhandpuppe ist etwa 35 cm groß.
11113506	grüne Puppen mit Polizeiholzkopf	Körper und Kopf sind getrennt. Der Kopf wird auf die Finger gesetzt. Insgesamt ist die Figur circa 30 cm groß.
11113499	Kasper/ Pinocchio Handpuppe	Körper und Kopf sind getrennt. Der Kopf wird auf die Finger gesetzt. Insgesamt ist die Figur circa 30 cm groß.
11113510	Schweinchen Handpuppe	Rosa Plüschschweinchen als Handpuppe. Circa 30 cm groß.
11113487	Rabe mit Mütze Handpuppe	Circa 40 cm großer Plüschrabe. Man kann den Schnabel des Rabens individuell „bespielen“. Durch seine Baskenmütze und einem rot-gestreiften T-Shirt, kann er Teil des Französischunterrichts werden.

11113491	Quiesel	Handgemachte Quiesel circa 28 cm große Handpuppe. Quiesel ist der Name einer fiktiven Figur, die seit den 1980er-Jahren in Unterrichtsmaterialien der Reihen Lesen, lesen, lesen und Bausteine Deutsch des Verlags Moritz Diesterweg für den Deutschunterricht an der Grundschule sowie als vom Lehrer geführte Handpuppe aus Filz die emotionale Einbindung der Schüler in den Unterricht erleichtert. Die Figur besteht aus einem blauen Leib ohne abgesetzten Kopf, mit grünen Armen und Beinen, einem roten Schnabel sowie hellen gelben Haaren und ein wenig dunkleren Ohren. Der Quiesel dient als witzige Identifikationsfigur.
11113495	Dino Handpuppe	Bei dem blauen Dino sind die Zunge, das Maul und die Arme „bespielbar“. Die Plüschpuppe ist etwa 30 cm groß.
11113503	Hund	Der Hund ist circa 30 cm groß und trägt ein gelbes Halstuch mit dem Aufdruck „Tous ensemble“.
11113544	grüner Dino/Drache Handpuppe	Der Dino/Drache ist etwa 40 cm groß. Bei diesem Exemplar ist nur das Maul „bespielbar“.
11113522	blonder Junge „Jan“ Handpuppe	„Junge mit Pulli mit Aufdruck, Jeans und Schuhe ausziehbar. Größe 45 cm. Die Living Puppets in 45 cm funktionieren wie die großen 65 cm Handpuppen und bieten die perfekte Kombination aus der Bespielbarkeit für kleine Kinderhände und Erwachsenenhände. Durch ihre mittlere Größe sind sie besonders leicht und auch für kleine Kinder optimale Kuschelfreunde.“
11113526	dunkles Krokodil Handpuppe	Der Körper des Krokodils ist etwa 30 cm lang. Der Schwanz sind zusätzlich noch einmal 20 cm. Das Maul des Tieres ist durch den Aufbau der Puppe bespielbar.
11113534	Kücken Handpuppe	Das Kücken ist 20 cm groß und trägt eine blaue Sonnenbrille. Es eignet sich eher für ein Spiel von Kindern, da die Handöffnung sehr klein ist.
11113550	schwarzer Rabe Handpuppe	Der struppige Rabe ist circa 30 cm groß. Bei dieser Handpuppe ist nur der Schnabel „bespielbar“.
11114307	Huhn	Das Huhn ist circa 25 cm groß. Die Flügel und das Köpfchen sind „bespielbar“.

## Sonstiges

<b>Mediennr.</b>	<b>Titel</b>	<b>Beschreibung</b>
11115829	Langes Seil - Move-It-Kiste	Teil der gesamten Move-it-Kiste.
11113257	Sinnesmaterial Wäscheklammern	Die Wäscheklammern können vielseitig verwendet werden. Um etwas an einer Schnur zu befestigen, Fühlmemory oder andere Dinge. Der Kreativität sind keine Grenzen gesetzt.
11113222	Sinnesmaterial Igelbälle	Die Igelbälle, auch bekannt als Massagebälle können zum Beispiel für einen Barfußparcour oder Entspannungsphasen genutzt werden.
11115659	Pedalo 6 Rollen	Das Balance-Gefährt mit Kultfaktor in der Einsteiger-Variante: Das Pedalo Classic gehört auf jeden Pausenhof und macht Lust auf mehr. Das Doppel-Pedalo sorgt für spielerisches Training von Gleichgewicht und Koordination: drei Räderpaare mit Gummireifen und zwei große, rutsch- und wasserfeste Trittbretter erleichtern besonders Anfängern das Erlernen der Bewegungsabläufe. Die Trittbretter verbinden die Räderpaare wie Pedale und simulieren den Bewegungsablauf beim Gehen. Durch die Doppelräder können Reaktionsvermögen und Gangsicherheit ohne „Umkippen“ trainiert werden.
11115217	Pedalo 3 Rollen („klassik“)	Das Balance-Gefährt mit Kultfaktor: Das Pedalo Sport gehört einfach auf jeden Pausenhof. Drei Räder und zwei Bretter sind alles, was nötig ist, um spielerisch Balance und Koordination zu schulen und spannende Spielvarianten auszuprobieren. Die drei Räder mit Gummireifen werden durch zwei schmale Holzstege verbunden. Die Trittflächen sind jeweils am gegenüberliegenden äußeren Rand der Räder angebracht und verhalten sich dadurch wie Pedale.
11116094	Move it -Kiste	Kontinuierliche Bewegung macht fit, gesund und selbstbewusst. Die Bewegungsspiele aus „move it“ fördern die Motorik und wirken sich positiv auf den sozialen Zusammenhalt in der Klasse, die emotionale Entwicklung und die Leistung der Kinder aus. Sie arbeiten konzentrierter mit, bewegen sich lieber und es gibt weniger Unfälle und Streitigkeiten. Ungeübte Kinder profitieren am meisten davon.
11113654	Seile	Springseile in leuchtenden Farben für Sport und Spiel.

# Sprachförderung



<b>Mediennr.</b>	<b>Titel</b>	<b>Beschreibung</b>
11113281	Reime	Mit diesen Bildkarten kann man auf spielerische und kindgerechte Weise das Sprachverständnis und die -Produktion, den aktiven und passiven Wortschatz, die Aussprache und die visuelle/auditive Wahrnehmung fördern. 32Karten beziehungsweise 16 Kartenpaare ermöglichen unterschiedliche Spiel- und Lernumgebungen, welche im beiliegenden Heft erläutert werden.
11113311	Piktogramme und Verkehrszeichen	Mit diesen Bildkarten kann man auf spielerische und kindgerechte Weise den aktiven und passiven Wortschatz, die visuelle Wahrnehmung, Bildzeichenlesen und die Verkehrserziehung fördern.
11113206	Zusammengesetztes Nomen	Mit diesen Bildkarten kann man spielerisch und kindgerecht das Sprachverständnis und -Produktion, den aktiven und den passiven Wortschatz, die Aussprache und die visuelle beziehungsweise auditive Wahrnehmung fördern. Mit 32 Karten ist der Kreativität des Zusammensetzens von Nomen fast keine Grenzen gesetzt.
11113583	Einzahl- Mehrzahl	Mit diesen Bildkarten kann man auf spielerische und kindgerechte Weise das Sprachverständnis und die -Produktion, den aktiven und passiven Wortschatz, die Aussprache, die visuelle und auditive Wahrnehmung fördern. Ziel ist es, dass die Kinder die passenden Einbeziehungsweise Mehrzahl Paare finden und im besten Fall noch benennen können.
11114814	Vergangenheit - Gegenwart - Zukunft	Mit diesen Bildkarten kann spielerisch und kindgerecht das Sprachverständnis und die -Produktion, den aktiven und passiven Wortschatz, die Aussprache und die visuelle und auditive Wahrnehmung gefördert werden. Das Ziel ist es, dass die Kinder die Bilder in eine sinnvolle Reihenfolge legen und danach in ein Gespräch über den Handlungsablauf kommen.
11113346	Präpositionen	Mit diesen Bildkarten kann spielerisch und kindgerecht das Sprachverständnis und die Sprachproduktion, den aktiven und passiven Wortschatz, die Aussprache und die visuelle und auditive Wahrnehmung gefördert werden. Das Ziel ist es, dass die Kinder die lokalen Präsentationen für die räumliche Orientierung kennen und nutzen lernen.
11116116	Elemente Bildkarten	Bildkarten zu den Themen Feuer und Feuerwehr, Wasser, Erde, Luft, Bildergeschichte "Wir erleben die Elemente".

# Textilien

Mediennr.	Titel	Beschreibung
11113141	Augenbinden	Die Augenbinden sind ein vielseitig anwendbares Material. Ob Sinnesschulung oder Spiele- man sie in verschiedenen Kontexten anwenden.
11113249	Zaubersäckchen	Alle Säckchen sind wend- und wiederbefüllbar.
11114776	(Stoff-) Säckchen	Die Säckchen, welche man verschließen kann, sind vielseitig einsetzbar.
11115780	Leinentücher - Move-It-Kiste	Teil der gesamten Move-it-Kiste.
11114296	Tülltücher	Sie eignen sich zum Verkleiden, Jonglieren und für viele kreative Ideen: zum Dekorieren, für Schleifen, Puppen ...

# Musikträger/ Tonies

Mediennr.	Titel	Beschreibung
11111102	Toniebox (grau)	Das Toniestarterset beinhaltet eine Toniebox, Ladestation, Kreativ-Tonie und eine Bedienungsanleitung. Hör- und Spielabenteuer sollten mit den verschiedenen Hörspielen nichts mehr im Wege stehen. Die Kreativfigur kann zudem selbst bespielt werden.
11111047	Lieblingskinderlieder	Die Toniefigur beinhaltet 30 Kinderlieder zum mitsingen. Bei einer Laufzeit von circa 58 Minuten werden die Klassiker der Kinder-Tier-Lieder abgespielt und laden zum Tanzen, Spielen und Singen ein. Neben "Fuchs du hast die Gans gestohlen", "Die Vogelhochzeit" und "Auf der Mauer, auf der Lauer" sind noch viele weitere Lieder auf der Figur.
11111350	Anne Kaffeekanne	Die Toniefigur beinhaltet 12 Kinderlieder zum mitsingen. Bei einer Laufzeit von circa 40 Minuten werden die Klassiker der Kinderlieder abgespielt und laden zum Tanzen, Spielen und Singen ein. Neben „Anne Kaffeekanne“, „Das Pinguinlied“ und „Wem gibt der Elefant die Hand?“ sind noch viele weitere Lieder auf der Figur.

11111132	Die Eule mit der Beule	Das Hörbuch erzählt von Sophie, ein Mädchen das krank im Bett liegt. Aber um bequem zu liegen ist kein Platz, denn das Kind hat sehr viele Kuscheltiere. Damit es Sophie bald besser geht erzählt ihre Mama zu jedem Tier eine Geschichte. Das Hörbuch dauert etwa 34 Minuten. Neben dem Einsatz im Kindergarten, kann diese Figur auch für die Phonologische Bewusstheit eingesetzt werden oder auch als Begleitung in kreativen Phasen.
11111331	Lieblingskinderlieder	Die Toniefigur beinhaltet 30 Kinderlieder zum mitsingen. Bei einer Laufzeit von circa 81 Minuten werden die Klassiker der Kinder-Geburtstagsfeier-Lieder abgespielt und laden zum Tanzen, Spielen und Singen ein. Neben „Hab´ne Tante aus Marokko“, „Schnappi“ und „Old MacDonald had a farm“ sind noch viele weitere Lieder auf der Figur.
11113945	Hallo siehst du mich? Deine Hitparade für mehr Verkehrssicherheit - Rolf Zuckowski und seine Freunde	(CD) Mit einer Gesamtspielzeit von 44 Minuten begeistert Rolf Zuchowski und andere Künstler, die Kinder mit dem Klassiker Linker Schuh-rechter Schuh, der Mausclick und wo kein Gehweg ist. Insgesamt 16 Lieder behandeln das Thema der Verkehrssicherheit und vermitteln dies in kindgerechter Sprache.

