

Lehrkräftefortbildung für Lehrpersonen aller Schularten (Gym, BS, RS)

**EduEscape Games erstellen mit KI- und anderen digitalen Tools
(am Beispiel von Actionbound)**

Prof. Dr. Isabel Rubner, Soraya Cornelius

Ort: Pädagogische Hochschule Ludwigsburg, Reuteallee 46 D-71634 Ludwigsburg,
Chemie R 2.2120

Termin: 26. Juni 2025 von 9.00 bis 16.00 Uhr

Zielgruppe:

- Lehrkräfte Chemikerinnen und Chemiker Sek I und II
- Multiplikatorinnen sowie Multiplikatoren
- Mitarbeiterinnen sowie Mitarbeiter an den Seminaren für Ausbildung und Fortbildung der Lehrkräfte

Ziel der Veranstaltung: Anwendungsbezogenes Kennenlernen der Methode Escape Games im Chemieunterricht und eigene Erstellung von Escape Games

Inhalt:

Lernen mit Spaß und in ungezwungener Atmosphäre ist effektiv und nachhaltig.

Escape Games sind eine innovative Methode, um spielerisches und praxisorientiertes Lernen im MINT-Unterricht zu fördern, wobei digitale Tools wie Actionbound und KI-gestützte Anwendungen die Erstellung und Umsetzung solcher Spiele erleichtern können.

In diesem praxisorientierten Kurs lernen Sie, wie Escape Games zur Förderung digitaler und fachlicher Kompetenzen insbesondere im Chemieunterricht eingesetzt werden können.

Die Erstellung der Escape Games kann beispielweise mit Actionbound erfolgen. Actionbound ist ein browserbasiertes digitales Tool, welches verschiedene Möglichkeiten für die Umsetzung von digitalen Aufgaben und die Gamifizierung bietet. Neben einer Einführung in Actionbound als digitale Plattform werden in dieser Veranstaltung KI-Tools zur Unterstützung bei der Erstellung dieser Spiele vorgestellt.

Auf Grundlage der erworbenen Kenntnisse und Erfahrungen können Sie anschließend eigene Ideen für die Entwicklung und Umsetzung eines Escape Games mit Actionbound für ihren Unterricht erarbeiten und sich mit den anderen Lehrkräften darüber austauschen. Im Anschluss an die Weiterbildung erhalten sie optionale Unterstützungsangebote für die weitere Entwicklung Ihres Escape Games und können Ihre Ergebnisse im Rahmen einer digitalen Abschlussveranstaltung präsentieren.

Stichworte:

Escape Games, Actionbound, digitalisierungsbezogene Kompetenzen, Game-based Learning, Gamifizierung, Kultur der Digitalität

Kontakt und Anmeldung:

isabel.rubner@ph-ludwigsburg.de