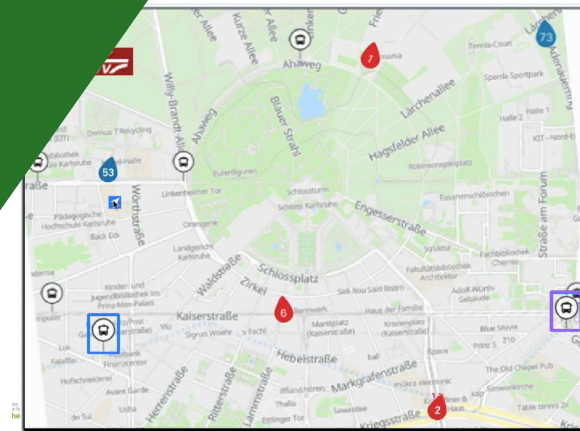


Algorithmen aufgepasst!

- ▶ **Dauer:** 5x 90min
- ▶ benötigte **Vorkenntnisse:** keine
- ▶ **Module:** Programmiere ein Jump-and-Run-Spiel, eine Traffi-App, Paint-App, autonomes Fahren sowie ein kleines Abschlussprojekt
- ▶ geförderte **Kompetenzen:**
 - Algorithmen des Aufbaukurses Informatik (inhaltsbezogen)
 - Analysieren und bewerten (prozessbezogen)
 - Strukturieren und Vernetzen (prozessbezogen)
 - Modellieren und implementieren (prozessbezogen)



Beispiel

Wenn der Rand berührt wird, dann pralle vom Rand ab und gehe 10er-Schritte, sonst gehe 10er-Schritte.

falls..., dann..., sonst...

